

Übersicht über häufig verwendete Datenströme

Textdaten (gepuffert)

Methoden

```
read(); readLine(); write(); newLine();
```

Lesen von Tastatur

```
inBuffer = new BufferedReader( new InputStreamReader( System.in));
```

Lesen aus Datei

```
File datei;  
inBuffer = new BufferedReader( new FileReader( datei));
```

Schreiben auf Konsole

```
outBuffer = new BufferedWriter( new OutputStreamWriter( System.out));
```

Schreiben auf Datei

```
File datei;  
outBuffer = new BufferedWriter( new FileWriter( datei));
```

Elementardatentypen (ungepuffert)

Methoden

```
readTtt(); writeTtt(); ( Ttt: Elementardatentyp ttt )
```

Lesen von Datei

```
File datei;  
DataInputStream inDatei =  
    new DataInputStream( new FileInputStream( datei));
```

Schreiben auf Datei

```
File datei;  
DataOutputStream outDatei =  
    new DataOutputStream( new FileOutputStream( datei));
```

Referenzdatentypen (ungepuffert)

Methoden

```
readObject(); writeObject();  
readTtt(); writeTtt(); ( Ttt: Elementatdatentyp ttt )
```

Lesen von Datei

```
File datei;  
ObjectInputStream inDatei =  
    new ObjectInputStream( new FileInputStream( datei));
```

Schreiben auf Datei

```
File datei;  
ObjectOutputStream outDatei =  
    new ObjectOutputStream( new FileOutputStream( datei));
```