

Methoden der Klasse `java.lang.Math`

Klassenkonstanten

```
public static final double E;  
public static final double PI;
```

Klassenmethoden (Auswahl)

Name	Parameter-anzahl	Parameter-typ	Ergebnis-Typ	Beschreibung
abs	1	double	double	Betrag eines Wertes
abs	1	float	float	Betrag eines Wertes
abs	1	long	long	Betrag eines Wertes
abs	1	int	int	Betrag eines Wertes
acos	1	double	double	Arcus Cosinus
asin	1	double	double	Arcus Sinus
atan	1	double	double	Arcus Tangens
ceil	1	double	double	ganzzahliges Aufrunden
cos	1	double	double	Cosinus
exp	1	double	double	E-Funktion
floor	1	double	double	ganzzahliges Abrunden
log	1	double	double	natürlicher Logarithmus
max	2	double	double	Maximum
max	2	float	float	Maximum
max	2	long	long	Maximum
max	2	int	int	Maximum
min	2	double	double	Minimum
min	2	float	float	Minimum
min	2	long	long	Minimum
min	2	int	int	Minimum
pow	2	double	double	Potenzfunktion
random	0		double	Zufallszahl zwischen 0 und 1
round	1	double	double	ganzzahliges Runden
sin	1	double	double	Sinus
sqrt	1	double	double	Quadratwurzel
tan	1	double	double	Tangens

Beispiele

$$y = \frac{(a-b)^3 - 1}{1 + \sin^2 x}$$

```
double a, b, x, y;  
y = ( Math.pow( a - b, 3.0) - 1)  
    / ( 1 + Math.sin( x) * Math.sin( x))
```

```
double x, y;  
y = 1 + Math.sqrt( x) / 2  
    + Math.sqrt( Math.sqrt( x)) / 24
```

$$y = 1 + \sqrt{x}/2 + \sqrt{\sqrt{x}}/24$$