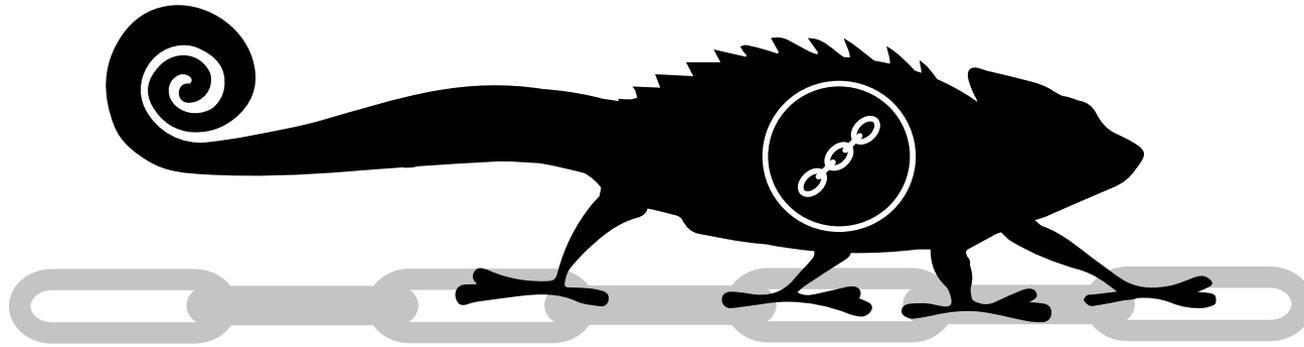


I G U A



Insurances Generated by User-Assembly

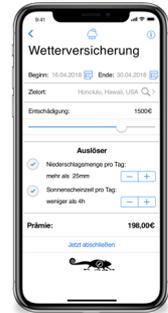
Prototypische Umsetzung einer automatisierten Versicherung
auf Basis von Blockchain-Technologien und Smart-Contracts

Prof. Dr. Volker Gruhn, paluno – The Ruhr Institute for Software Technology, Universität Duisburg-Essen
Prof. Dr. Gottfried Koch, Versicherungsinformatik, Universität Leipzig

Forschungsprojekt – Idee



- Ziel: Kunden können eine kurzfristige und individuelle Versicherung abschließen
 - App zur Konfiguration
 - Dynamische Prämienberechnung
 - Versicherung einfach und schnell abschließen
 - Im Schadensfall: Zahlungen automatisiert durchführen



- Prototypische Umsetzung
 - Architektur einer Blockchain-basierter Anwendung konzipieren
 - Umsetzung mit Smart-Contracts auf der Ethereum-Blockchain
 - Anbindung an Versicherungssysteme

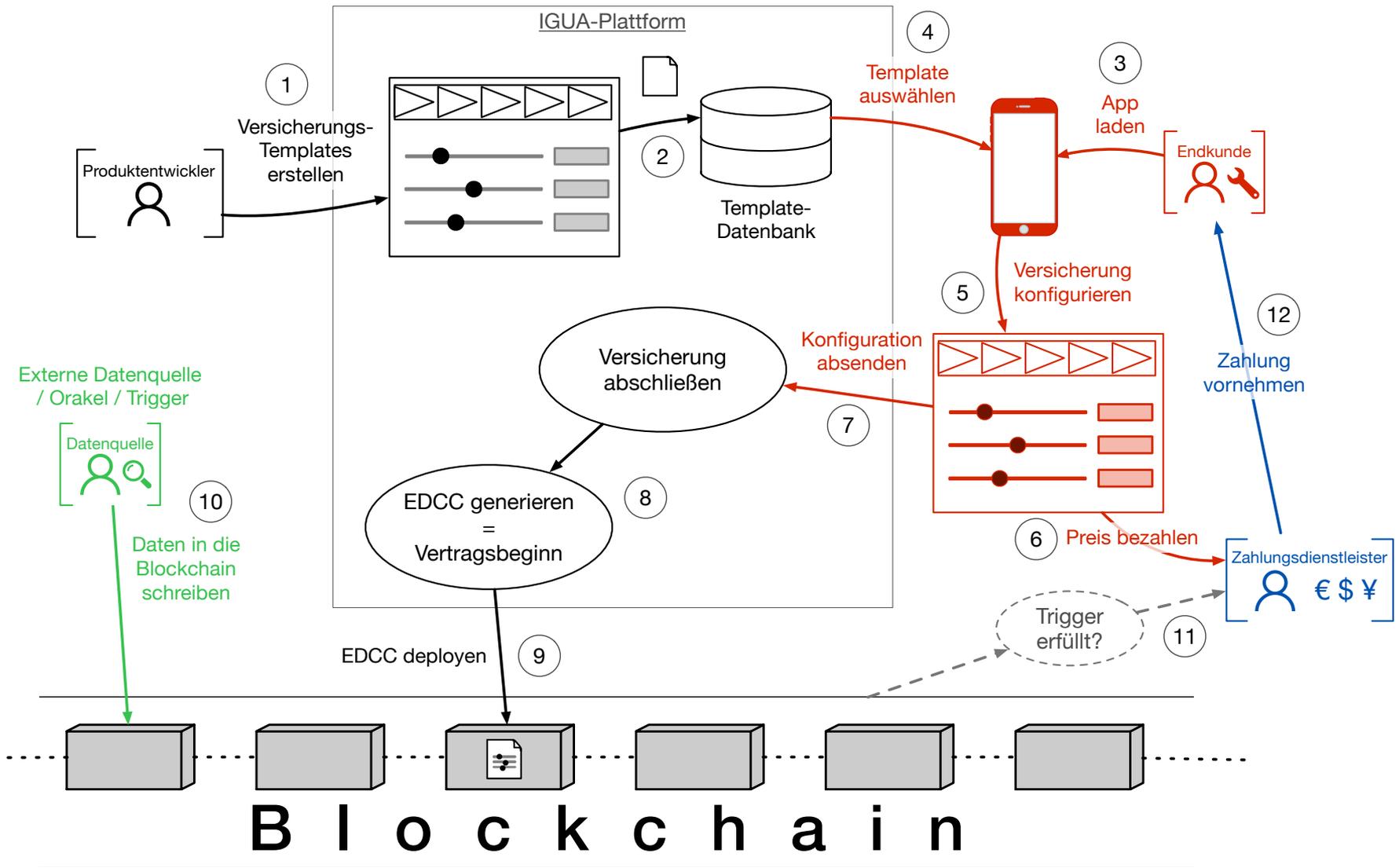


ethereum

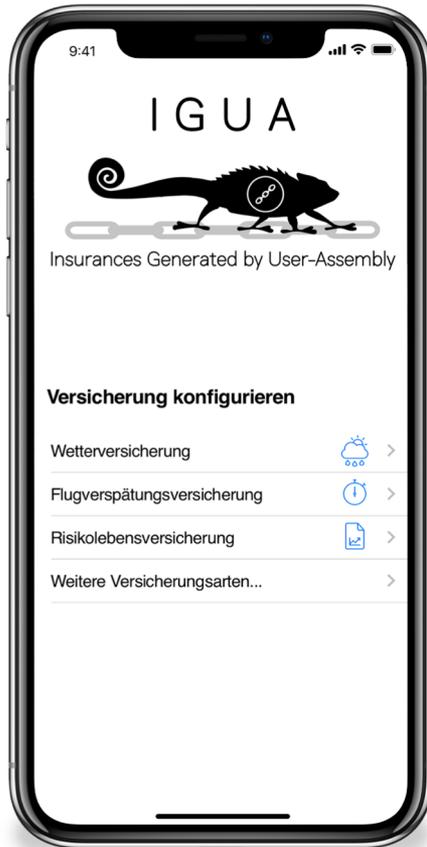
- Vorgehen
 - regelmäßige Workshops
 - Design Thinking: Digitalisierungsideen konzipieren
 - Interaction-Room-Methodik: Anforderungserhebung, Scoping
 - Gemeinsames und praktisches Erlernen der Software-Entwicklung mit Blockchain-Technologien



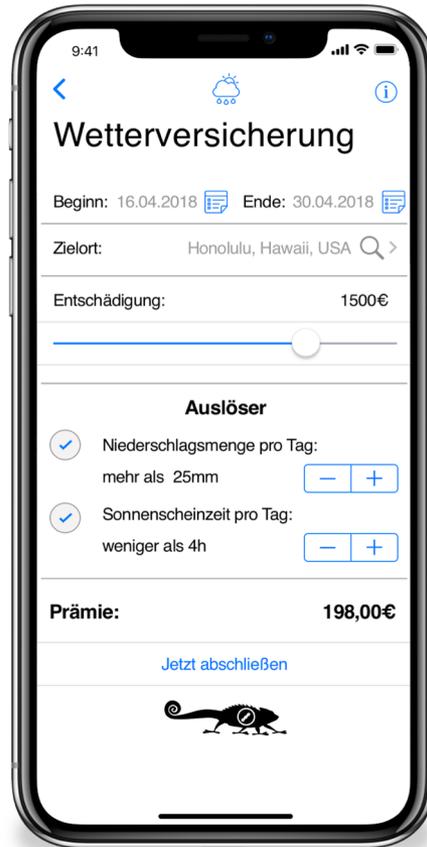
Forschungsprojekt – Konzept



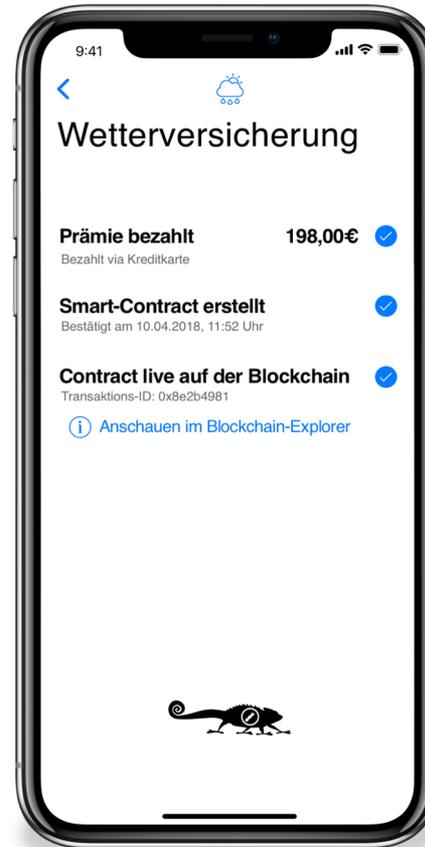
Forschungsprojekt – UI-Mockups



Versicherung
auswählen



konfigurieren und
abschließen



bezahlen und
bestätigen



Smart-Contract
ansehen



Forschungsprojekt – Geplanter Ablauf



- IR:digital – Digitalisierungspotenzial identifizieren
 - Design Thinking
 - Unterschiedliche Stakeholder einbringen:
Endkunden, Makler, Versicherer, Entwickler
- IR:scope – Anforderungserhebung
 - Epics + Features identifizieren und modellieren
 - Umsysteme und Schnittstellen identifizieren
 - Wertetreiber gemeinsam für alle Stakeholder identifizieren
- Prototyp agil entwickeln
 - Architektur
 - Server/Backend
 - Mobile App
 - Smart-Contracts
- Offene Fragen zur Untersuchung
 - Wie sieht eine geeignete Architektur aus?
 - Wie bindet man Zahlungsdienstleister an?



Interaction Room
communicate • understand • decide





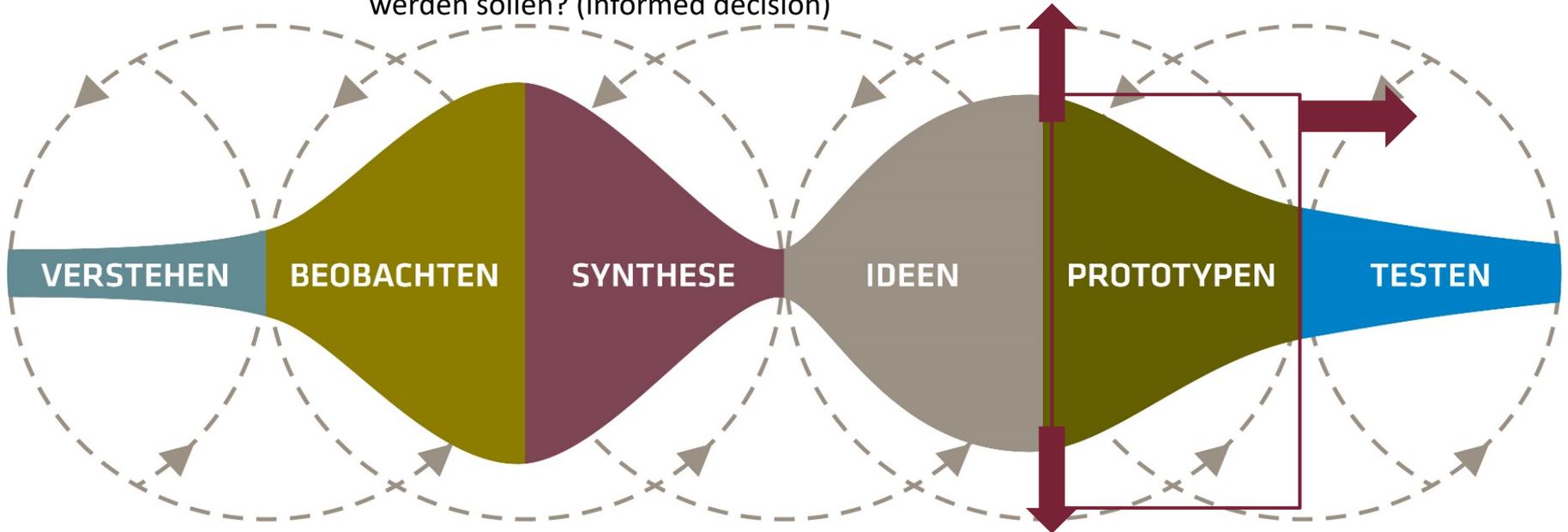
Interaction Room

communicate • understand • decide

IR:digital + IR:scope

Design Thinking

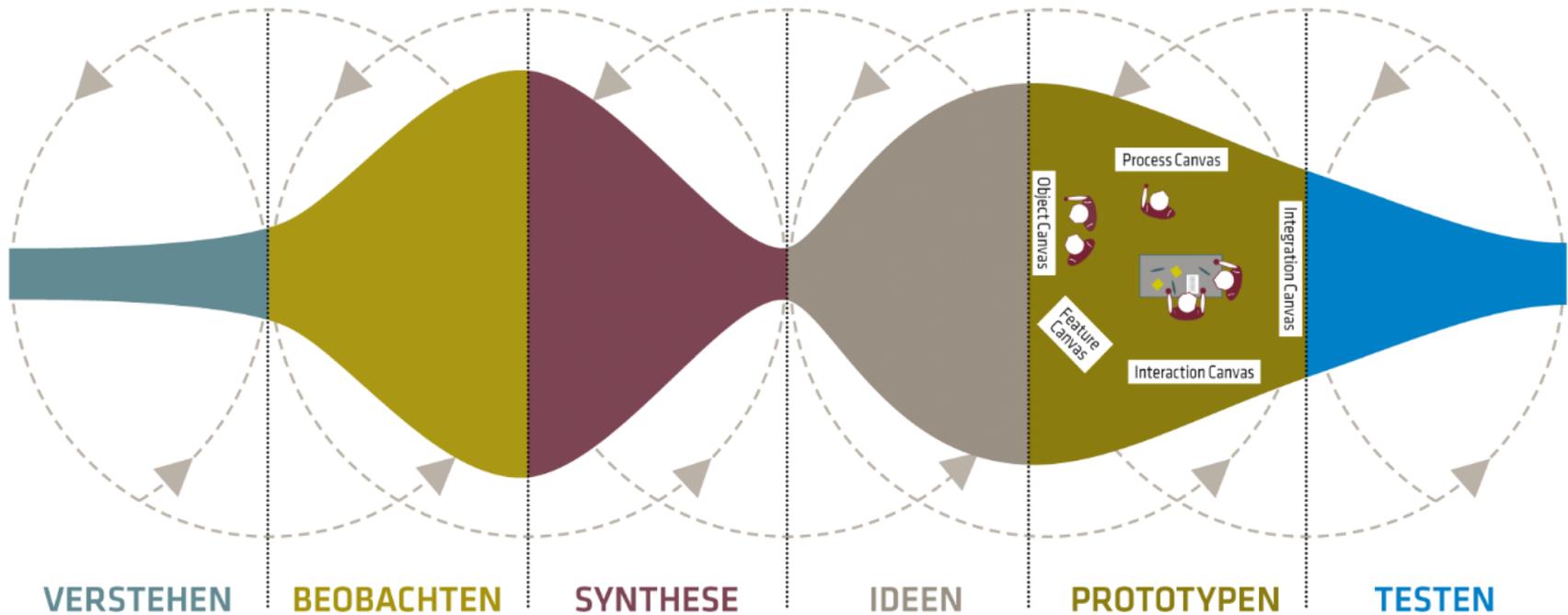
1. Wie wählt man die Ideen aus, die weiterverfolgt werden sollen? (informed decision)



2. Wie können wir relevante Information für die prototypische Umsetzung systematisch erfassen?

3. Wie können wir Informationen dauerhaft bewahren und im Prozess weiter nutzen?

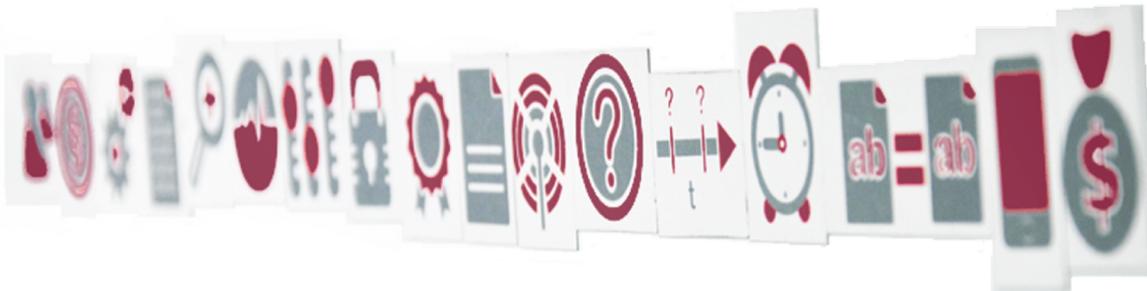
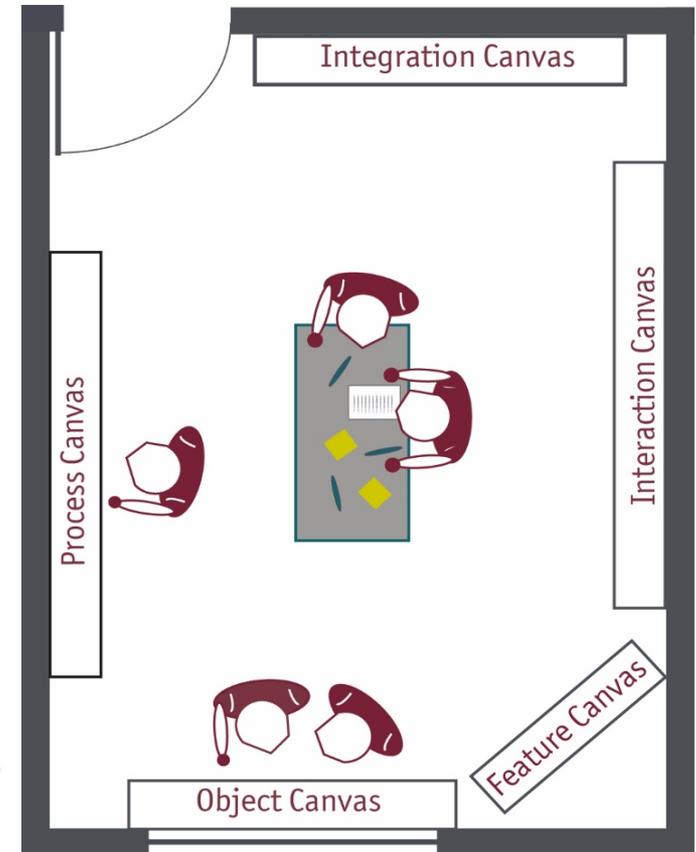
Prozess und Herausforderungen



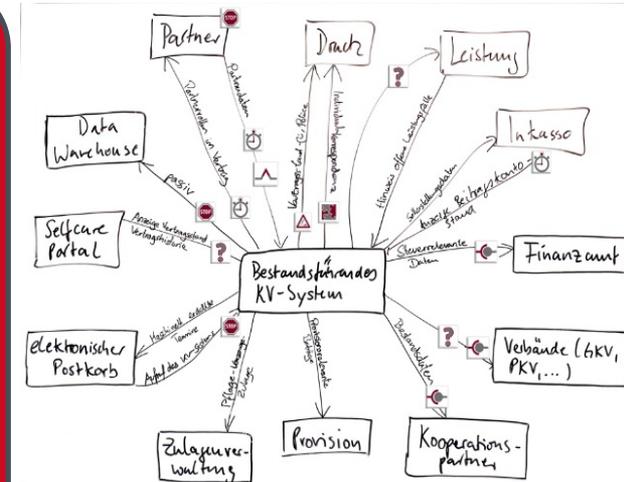
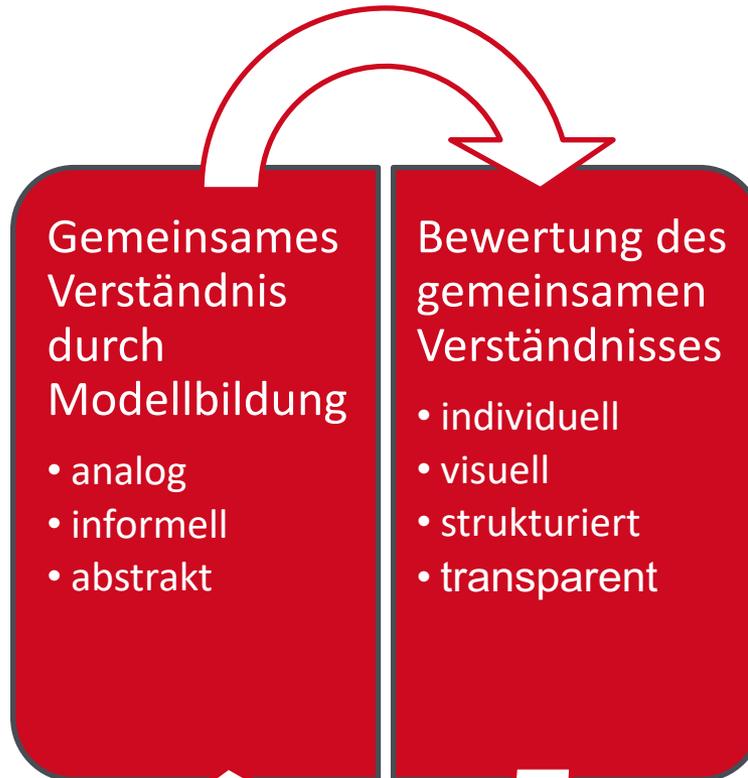
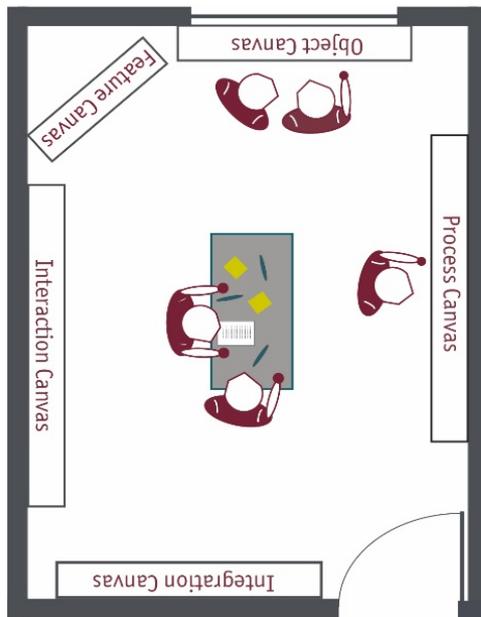
IR:digital – Verschränkung von Design Thinking und Interaction Room

Interaction Room – IR:scope

- kontinuierliches Requirements Engineering
 - interdisziplinäre Teams
 - persönliche Kommunikation
 - pragmatische Modellierung
 - intuitive Visualisierung
 - konsequente Wertorientierung
 - explizite Ungewissheitsbetrachtung
- Unterstützung iterativer Projekte



Zweistufiger Erkenntnisprozess des Interaction Rooms





■ Organisatoren

- Prof. Dr. Volker Gruhn
*paluno – The Ruhr Institute for Software Technology,
Universität Duisburg-Essen*
- Prof. Dr. Gottfried Koch
Versicherungsinformatik, Universität Leipzig



UNIVERSITÄT
LEIPZIG

■ Zeitplanung

- Start: Mitte Mai
- Dauer: 5 Monate
- ca. 3 Tage pro Monat

■ Interesse teilzunehmen?

- Gerne Prof. Koch ansprechen!
- Maximal 10 Teilnehmer
- Kosten: 9.000€ pro Teilnehmer
*(bei zwei Teilnehmern derselben
Gesellschaft: 15.000€ für beide)*

