

Hinweise zum OOP (Java) SS 2018 Modul [10-201-2011]

<https://www.informatik.uni-leipzig.de/bsv/homepage/de/teaching/praktikum-objektorientierte-programmierung-2018>

1. Termine:

Einschreibung: 12. 02. 2018 - 10. 04. 2018, 23:55 Uhr

<https://oop.informatik.uni-leipzig.de>

Vorlesung

Vorlesung (s. Tabellen): Montag, ab 09. 04. 2018, 15:15 -16:45 Uhr, Audimax

Donnerstag-Gruppen

Einweisung: Donnerstag, 12. 04. 2018, im Praktikum, A 410/412/414

Praktika (s. Tabelle): Donnerstag, ab 12. 04. 2018, 13.00-16.00 Uhr, A 410/412/414
16.00-19.00 Uhr,
19.00-22.00 Uhr

Aufgabenausgabe:

Zum ersten Praktikumstermin am 12. 04. 2018 – Anwesenheitspflicht!!!, Studentenausweis mitbringen.

Aufgabengruppe	Vorlesung	Konsultation	Testat
1 Strukturierung	09. 04.	12. 04.	19. 04.
2 Collection	23. 04.	26. 04.	03. 05.
3 Streams	14. 05.	17. 05.	24. 05.
4 Rekursion	28. 05.	31. 05. / 07. 06.	14. 06.
5 Grafik	11. 06. / 18. 06.	21. 06. / 28. 06.	05. 07.

Freitag-Gruppen

Einweisung: Freitag, 13. 04. 2018, im Praktikum, A 410/412/414

Praktika (s. Tabelle): Freitag, ab 13. 04. 2018, 13.00-16.00 Uhr, A 410/412/414
16.00-19.00 Uhr

Aufgabenausgabe:

Zum ersten Praktikumstermin am 13. 04. 2018 – Anwesenheitspflicht!!!, Studentenausweis mitbringen.

Aufgabengruppe	Vorlesung	Konsultation	Testat
1 Strukturierung	09. 04.	13. 04.	20. 04.
2 Collection	23. 04.	27. 04.	04. 05.
3 Streams	14. 05.	18. 05.	25. 05.
4 Rekursion	28. 05.	01. 06. / 08. 06.	15. 06.
5 Grafik	11. 06. / 18. 06.	22. 06. / 29. 06.	06. 07.

2. Einschreibung:

- Für alle Studenten findet **verbindlich** eine Online-Einschreibung **bis 10. 04. 2018, 23:55 Uhr** unter <https://oop.informatik.uni-leipzig.de> statt.
- Die Einschreibung erfolgt partnerweise. Bitte suchen Sie sich **vor** der Einschreibung einen Praktikumpartner. Sollten Sie keinen angeben, wird Ihnen einer automatisch zugeordnet.
- Falls Sie noch kein Login im IfI-Pool besitzen, wird mit Ihrer Anmeldung für Sie ein Account eingerichtet.
- Informationen über einen Ihnen zugeordneten Partner und Ihr Login erfolgen per Email.
- Nachträgliche Änderungen sind nicht möglich!**

3. Organisatorisches:

- Jede Studentengruppe, bestehend aus zwei Studenten, hat fünf Aufgaben zu lösen.
 - Alle Aufgaben werden zur ersten Praktikumszeit ausgegeben (**Anwesenheitspflicht!**).
 - Für jede Aufgabe sind Selbststudium, eine oder zwei Vorlesungen, bis zu zwei Konsultationen und ein Testat eingeplant.
 - Spätestens zu dem angegebenen Testattermin ist die anstehende Aufgabe bei einem der Hilfsassistenten abzurechnen. Ein Testat hat den Rang einer Teilprüfung.
 - Nicht bestandene Testate können höchstens einmal und **nur** mit Genehmigung eines der Hilfsassistenten in der Woche nach dem Testattermin wiederholt werden.
 - Verschieben der Testate ist **nur** bei Krankheit und **nur** für den Erkrankten möglich (Krankenschein).
 - Konsultationen und Testate finden grundsätzlich während der Praktikumszeiten statt. Wir bitten um Verständnis, dass wir auf elektronische Post nicht reagieren können.
 - Das Praktikum ist am **05.07.2018** (Donnerstag-Gruppen) bzw. **06.07.2018** (Freitag-Gruppen) abgeschlossen. Es gilt als bestanden, wenn alle fünf Aufgaben termingemäß und erfolgreich abgerechnet wurden.
- **Bitte keine Lösungen vor Semesterende ins Netz stellen!**

4. Compiler:

- Das *Java SE Development Kit* (JDK 8) <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/> umfasst alle notwendigen Programme und Tools, die Standard-Klassenbibliothek und einige Demos. Zusätzlich wird noch ein Texteditor benötigt.
- **Im IfI-Pool ist JDK 8 bereits installiert!**

5. Konsultationen:

Zu den Konsultationsterminen ist vorzuweisen und wird abgezeichnet:

- Ein System von Klassen zur Lösung der aktuellen Aufgabe in Form eines UML-Klassendiagramms und
 - die Aufteilung der Programmentwicklung auf beide Studenten.
- **Das abgezeichnete UML-Klassendiagramm ist zur Abnahme vorzuweisen!**

6. Testate:

Zu den Testaten ist vorzuweisen und wird abgezeichnet:

- Das zur Konsultation abgezeichnete UML-Klassendiagramm und das der erfolgten Implementierung entsprechende UML-Klassendiagramm,
 - der dokumentierte Quellcode und das lauffähige Programm, einschließlich aller Testprogramme für die einzelnen Klassen, entsprechend der Anforderungen unter Punkt 7,
 - die HTML-Dokumentation mittels `javadoc` und
 - mindestens drei eigene Beispiele, auch solche, die Grenzen des Programms zeigen.
- **Ohne Konsultation kein Testat!**
- **Fehlt ein Bestandteil des Testates, so kann es nicht abgenommen werden!**

7. Die Programme müssen folgenden Anforderungen genügen:

- **Alle Aufgaben sollen durch objektorientiertes Herangehen gelöst werden!**

7.1. Die Aufgabenstellung muss erfüllt sein:

- Die in der Aufgabenbeschreibung enthaltenen Mindestanforderungen sind bindend.

7.2. Das Programm soll gut strukturiert sein:

- Die Klassenstrukturierung soll so gewählt werden, dass die Wiederverwendbarkeit unterstützt wird (Spezialisierung und Generalisierung).
- Methoden sind übersichtlich zu strukturieren (Hilfsmethoden und Dienstleistungen).

7.3. Das Programm muss ausreichend kommentiert sein:

- Die Klassenstrukturierung soll mittels `javadoc` als HTML-Dokumentation vorliegen, jede Klasse und jede Methode soll dort inhaltlich beschrieben werden.
- Jede Methode ist intern so zu kommentieren, dass ihre Arbeitsweise gut nachvollziehbar ist.
- Wesentliche Variablen sind zu erklären: Verwenden Sie „sprechende“ Bezeichner.

7.4. Beide Studenten haben ihren Anteil am Programm nachzuweisen:

- Die Verteilung der Programmierarbeit innerhalb der Studentengruppe hat gleichmäßig zu erfolgen und ist bis zur Konsultation (**vor** der Implementierung der Klassen) festzulegen.
- Jeder Student fertigt für seinen Aufgabenteil eigene Module (Klassen) und eigene Testtools an und rechnet diese beim Testat ab.
- Bei Erkrankung eines Praktikumpartners hat der andere trotzdem zum vorgegebenen Testattermin zu erscheinen und seinen Anteil abzurechnen.
- Ein vorzeitiger Abbruch des Praktikums ist meldepflichtig (zeckzer@informatik.uni-leipzig.de). Selbstverständlich sollte auch der Praktikumpartner informiert werden!

Viel Erfolg!