

Ergänzungen zur Einrichtung

Da einige Fragen zur Einrichtung wiederholt gestellt wurden geben wir hier noch einmal detailliertere Informationen. Sie sind trotzdem aufgefordert, sich gründlich einzuarbeiten und bei Problemen erst selbst nach Lösungen zu suchen. Lesen Sie sich die Anleitung erst einmal komplett durch bevor Sie sie ausführen.

Wichtig: Wir raten Ihnen explizit von der Entwicklung unter Windows ab, da wir für Linux/macOS besseren Support bieten können! Wenn Sie sich trotzdem dazu entscheiden, müssen Sie in Kauf nehmen, dass Sie unter Umständen mehr selbst ausprobieren müssen.

Ubuntu

1. Ggf. Cmake installieren (sudo apt install cmake)
2. Ggf. C++ Compiler installieren (sudo apt install g++)
3. Assimp installieren (sudo apt install libassimp-dev libassimp4)
4. Falls nicht gefunden: OpenMP einrichten. Siehe z.B. hier (oder TBB)

Windows

Falls Sie ausschließlich Windows zur Verfügung haben raten wir Ihnen zur Variante mit einer Virtuellen Maschine.

Windows mit einer Virtuellen Maschine

1. Virtuelle Maschine (z.B. mittels VirtualBox) unter Windows einrichten
2. Ubuntu starten
3. Einrichtung wie unter Ubuntu beschrieben

Windows mit Visual Studio

1. Visual Studio installieren (<https://visualstudio.microsoft.com/de/vs/>)
2. Assimp installieren (<https://assimp.org/>)
3. In Visual Studio: File → Open cmake → 'skelett/CMakeLists.txt' öffnen
4. In CMakeLists.txt, Zeile 33: `\Wfloat-conversion` entfernen
5. Auskommentieren von `#include <unistd.h>` in main.cpp

6. Project → Generate cache for CGPraktikum
Ziel: Assimp & OpenMP mit positiver FOUND-Meldung
7. Falls Assimp nicht gefunden wurde:
Project → CMakeSettings for CGPraktikum → Pfade für Assimp setzen → 6.
8. Builden (z.B.: oben mittig als Target *CGPraktikum.exe* auswählen → Strg+b)
9. Programm über die cmd mit Output-Datei als Parameter starten (oder in VS selbst)
10. Ausführung bricht beim Laden der Szene ab, es sind finale Codeanpassungen nötig:
Pfade der Modelle in main.cpp relativ zur Location von *CGPraktikum.exe* anpassen
→ erneut builden → erneut ausführen

Möglicher weiterer Fehler:

Trotz Finden von Assimp durch Cmake wird der Assimp-Importer später nicht gefunden.

Lösung:

Uninstall der bisherigen Assimp-Installation → Assimp selber Builden und ggf. die *assimp-vc140-mt.dll* in den Ordner der *CGPraktikum.exe* kopieren.