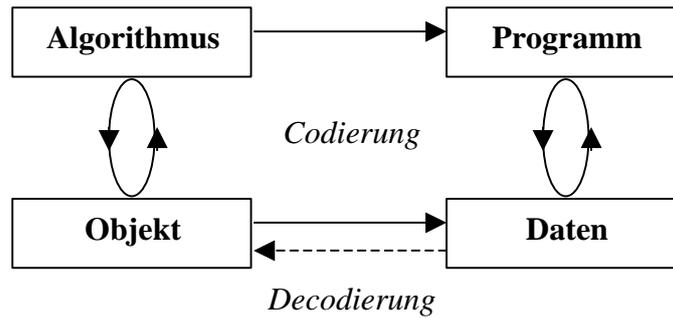


C-Objekte



C-Grundobjekte: Ganze Zahlen
Gleitpunktzahlen
Zeiger (Adressen)

Wertebereiche der ganzzahligen Typen (Mindestanforderung):

Typ	kleinster Wert (MIN)	größter Wert (MAX)	Byte
signed char	$-127 (= -2^7 + 1)$	$127 (= 2^7 - 1)$	1
unsigned char	0	$255 (= 2^8 - 1)$	1
signed short int	$-32'767 (= -2^{15} + 1)$	$32'767 (= 2^{15} - 1)$	2
unsigned short int	0	$65'535 (= 2^{16} - 1)$	2
signed int	$-32'767 (= -2^{15} + 1)$	$32'767 (= 2^{15} - 1)$	2
unsigned int	0	$65'535 (= 2^{16} - 1)$	2
signed long int	$-2'147'483'647 (= -2^{31} + 1)$	$2'147'483'647 (= 2^{31} - 1)$	4
unsigned long int	0	$4'294'967'295 (= 2^{32} - 1)$	4

Wertebereiche für Gleitpunkttypen (Mindestanforderung):

$$[-10^{37}, -10^{-37}] \cup \{0\} \cup [10^{-37}, 10^{37}]$$

Typ	Genauigkeit (Dichte)	Stellen	Byte
float	10^{-5}	6	4
double	10^{-9}	10	6
long double	10^{-9}	10	6

Überlauf → Laufzeitfehler
Unterlauf → Rundungsfehler

