

## C-Anweisungen

### D-Diagramm

1. Eine *einfache Aktion* ist ein **D-Diagramm**. **Anweisung**
2. Wenn *A* und *B* **D-Diagramme** sind und *c* eine Bedingung, so auch die folgenden:
 

<i>A B</i>	<b>Anweisungssequenz</b>
<i>if c then A end</i>	<b>Auswahanweisungen</b>
<i>if c then A else B end</i>	
<i>while c do A end</i>	<b>Schleifenanweisung</b>
3. Nichts sonst ist ein **D-Diagramm**.

### *Einfache Aktionen*

**Ausdrucksanweisungen:** *Ausdruck*;

### *Ablaufsteuerung*

**zusammengesetzte Anweisungen:** { *Anweisung Anweisung ... Anweisung* }

**Auswahanweisungen:**

**if**( *Bedingung* ) *Anweisung*

**if**( *Bedingung* ) *Anweisung* **else** *Anweisung*

**switch**( *Ausdruck* )

{

**case** *Konstante*: *Anweisung Anweisung ...*

**case** *Konstante*: *Anweisung Anweisung ...*

...

**default**: *Anweisung Anweisung ...*

}

**Schleifenanweisungen:**

**while**( *Bedingung* ) *Anweisung*

**do** *Anweisung* **while**( *Bedingung* );

**for**( *Ausdruck 1*; *Ausdruck 2*; *Ausdruck 3* ) *Anweisung*

**strukturbezogene Sprunganweisungen:**

**continue**;

**break**;

**return**;