

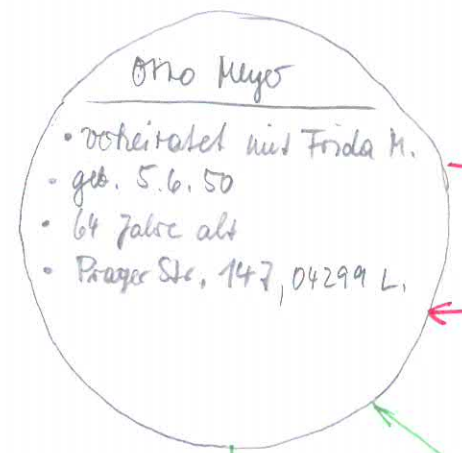
Objektbildung

1. Szenario

2. Szenario

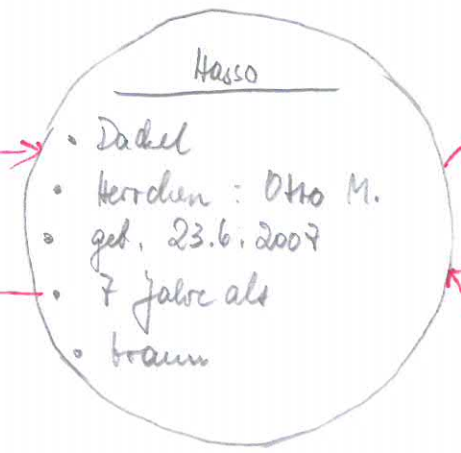
OOP - Datenabstraktion

otto: Mensch



hasso, sitz (otto): boolean

"sitz"



hasso: Hund

bleibt stehen

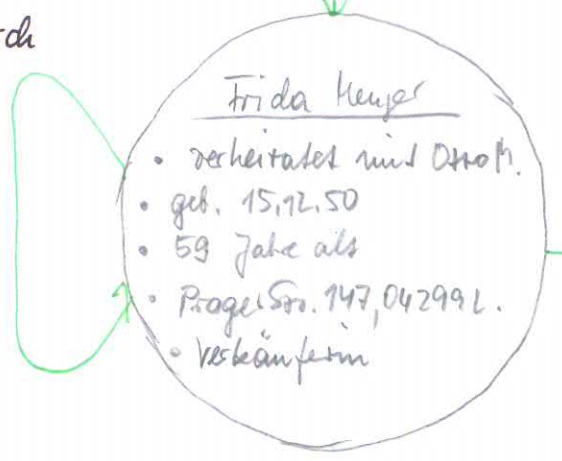
"wanwan"

otto.wanwan(hasso): void

"gib Alex Futter"

frida.gibFutter(alex): boolean

frida: Mensch



macht Futter

anbellen

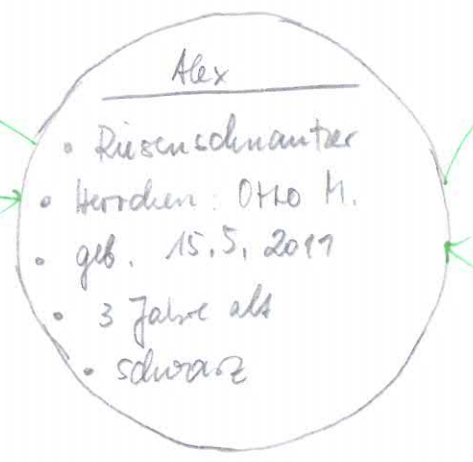
otto.bellen(alex): void

"friss"

alex.friss(frida): boolean

alex: Hund

frisst



- ⇒ Objekte haben Eigenschaften (Attribute)
- ⇒ Objekte kommunizieren miteinander: sie empfangen, verarbeiten und senden Nachrichten (Methoden)
- ⇒ Klassen als Datenabstraktion