

Methoden der Klasse `java.lang.Math`

Klassenkonstanten

```
public static final double E;
public static final double PI;
```

Klassenmethoden (Auswahl)

Name	Parameteranzahl	Parameter-typ	Ergebnis-Typ	Beschreibung
<code>abs</code>	1	double	double	Betrag eines Wertes
<code>abs</code>	1	float	float	Betrag eines Wertes
<code>abs</code>	1	long	long	Betrag eines Wertes
<code>abs</code>	1	int	int	Betrag eines Wertes
<code>acos</code>	1	double	double	Arcus Cosinus
<code>asin</code>	1	double	double	Arcus Sinus
<code>atan</code>	1	double	double	Arcus Tangens
<code>ceil</code>	1	double	double	ganzzahliges Aufrunden
<code>cos</code>	1	double	double	Cosinus
<code>exp</code>	1	double	double	E-Funktion
<code>floor</code>	1	double	double	ganzzahliges Abrunden
<code>log</code>	1	double	double	natürlicher Logarithmus
<code>max</code>	2	double	double	Maximum
<code>max</code>	2	float	float	Maximum
<code>max</code>	2	long	long	Maximum
<code>max</code>	2	int	int	Maximum
<code>min</code>	2	double	double	Minimum
<code>min</code>	2	float	float	Minimum
<code>min</code>	2	long	long	Minimum
<code>min</code>	2	int	int	Minimum
<code>pow</code>	2	double	double	Potenzfunktion
<code>random</code>	0		double	Zufallszahl zwischen 0 und 1
<code>round</code>	1	double	double	ganzzahliges Runden
<code>sin</code>	1	double	double	Sinus
<code>sqrt</code>	1	double	double	Quadratwurzel
<code>tan</code>	1	double	double	Tangens

Beispiele

$$y = \frac{(a-b)^3 - 1}{1 + \sin^2 x}$$

```
double a, b, x, y;
y = ( Math.pow( a - b, 3.0) - 1)
    /( 1 + Math.sin( x) * Math.sin( x))
```

```
double x, y;
```

```
y = 1 + Math.sqrt( x) / 2
    + Math.sqrt( Math.sqrt( x)) / 24
```

$$y = 1 + \sqrt{x}/2 + \sqrt{\sqrt{x}}/24$$