

Java-Anweisungen

D-Diagramm

1. Eine *einfache Aktion* ist ein **D-Diagramm**. **Anweisung**
2. Wenn *A* und *B* **D-Diagramme** sind und *c* eine *Bedingung* ist, so sind auch die folgenden Anweisungen **D-Diagramme**:
 - A B* **Anweisungssequenz**
 - if c then A end* **Auswahanweisungen**
 - if c then A else B end*
 - while c do A end* **Schleifenanweisung**
3. Nichts sonst ist ein **D-Diagramm**.

Einfache Aktionen

Ausdrucksanweisungen: *Ausdruck*;

Ablaufsteuerung

zusammengesetzte Anweisungen: { *Anweisung Anweisung ... Anweisung* }

Auswahanweisungen:

if(*Bedingung*) *Anweisung*

if(*Bedingung*) *Anweisung* **else** *Anweisung*

switch(*Ausdruck*){ **case** *Konstante*: *Anweisung Anweisung ...*
case *Konstante*: *Anweisung Anweisung ...*
 ...
default: *Anweisung Anweisung ...*
 }

Schleifenanweisungen:

while(*Bedingung*) *Anweisung*

do *Anweisung* **while**(*Bedingung*);

for(*Ausdruck 1*; *Ausdruck 2*; *Ausdruck 3*) *Anweisung*

strukturbezogene Sprunganweisungen:

continue;

break;

return;