

Stoffverteilungsplan

Woche	Kapitel	Vorlesungen	Übungen	Aufgaben	Projekte
<u>1</u>	1 2	Geschichte Positionssysteme (Konvertierung)	Konvertierung natürlicher Zahlen	Konvertierung natürlicher Zahlen	Geschichte
<u>2</u>	2	Rechnen in Positionssystemen	Rechnen in Positionssystemen	Rechnen in Positionssystemen	Märchenbuchvorlage / Märchenkalendervorlage
<u>3</u>	3 (I)	Algorithmenbegriff Rechneraufbau	Konvertierung rationaler Zahlen	Rechnen im Dualsystem Konvertierung rationaler Zahlen	Märchenbuch / Märchenkalender
<u>4</u>	3 (I)	Schaltalgebra interne Datendarstellung (allgemein)	Basisoperationen und Arbeitsanwendungen (Kran, Schildkröte, Modellrechner)	Schaltungen	Planimetrie: Arbeitsblätter
<u>5</u>	3 (II)	interne Datendarstellung (Text, ganze, rationale Zahlen)	interne Datendarstellung (ganze, rationale Zahlen) Einrichtung Java / Tools (IOToolsIntegerEingabe.java)	interne Datendarstellung Modellrechner	Planimetrie: Arbeitsmaterial
<u>6</u>	3 (II) 4 (I)	Programmierung (Modellrechner) Java-Programmierung (HalloWelt.java)	Ein-, Ausgaben, do-Schleife (EinfacherAddierer.java) verschachtelte if-Anweisung (LinGleichung.java)	Ausdrücke (Raviolita.java) verschachtelte if-Anweisung (QuadGleichung.java)	Klassenbuch: Schüler mdl. Leistungskontrollen
<u>7</u>	4 (II)	Ausdrücke, Ein-, Ausgaben, Anweisungen	for-Schleife (Quadrat.java, EinMalEins.java)	do-Schleife Quer.java verschachtelte do-Schleife (Summierer.java)	Klassenbuch: Klassenarbeiten Klassenspiegel
<u>8</u>	4 (II)	Referenzen-Felder: (Vektor.java, TicTacToe.java)	switch-Anweisung (EinfacherRechner.java) Einführung OOP (Mensch-Hund)	switch-Anweisung (Kreis.java)	Klassenbuch: Gesamtnoten Notendiagramm

<u>9</u>	4 (II,III)	Referenzen-Klassen: (Datum.java, DatumsEingabe.java) OOP: (DatumOOP.java, DatumOOPTest.java) javadoc	Klassen, javadoc (Wuerfel.java, WuerfelTest.java)	Reihenentwicklungen (S.java, Pl.java)	Serienbrief
<u>10</u>	4 (III)	Klassen-Aufbau (Math, String) OOP-Entwurf (Haus vom Nikolaus)	Würfelspiele (WuerfelFehler.java, Bandit.java)	Würfelspiele (MuenzWurf.java, Raten.java)	Elternabend
<u>11</u>	5 (I)	Funktionsklassen, Hornerschema (Polynom.java, RationaleFunktion.java)	Funktionsklassen (Garade.java, GeradenBerechner.java, GeradenTabulator.java)	Polynome (PolynomBerechner.java, RationaleFunktionenTabulator.java) Fehler in der Datendarstellung (Summe.java)	-
<u>12</u>	5 (I)	Reihenentwicklung (Exp.java, Sinus.java)	Anwendung (SchuettKegel.java, EuroDollar.java)	Winkelfunktionen (Tangens.java, Cotangens.java, TanCotVergleich.java, BaumHoehe.java, Komplex.java)	-
<u>13</u>	5 (II)	Integration (Integral.java, TrapezIntegral, SimpsonIntegral.java)	Diskrete Integration (DiskreteIntegration.java)	Numerische Integration (PolynomIntegral.java, Gelaende.java)	-
<u>14</u>	5 (II)	Nullstellen Newton (NewtonIteration.java, Wurzel.java, PolynomNullstellen.java)	Berechnung von Umkehrfunktionen mittels Newton (Ln.java)	Nullstellenberechnung mittels Newtoniteration (WurzelBerechner.java, Arctan.java, Sonnenstand)	-
<u>15</u>	5 (II,III)	Nullstellen Regula falsi (RegulaFalsiIteration.java) Zusammenfassung	<i>Prüfungsvorbereitung</i>	-	-