

**Hinweise zum C-Programmierpraktikum SS 2003****1. Termine:**

|             |                 |  |              |
|-------------|-----------------|--|--------------|
| Vorlesungen | Fr (s. Tabelle) | 11.15-12.45  | H 11         |
| Praktika    | Di              | 13.00-15.00<br>15.00-17.00<br>17.00-19.00 (Reserve)<br>19.00-21.00 (Reserve) | 1-12/1-13 HG |

| Aufgabengruppe | Einweisungsvorlesung | Konsultation   | Testat |
|----------------|----------------------|----------------|--------|
| 1              | 11.04.               | 15.04., 22.04  | 29.04. |
| 2              | 25.04.               | 06.05.         | 13.05. |
| 3              | 09.05.               | 20.05.         | 27.05. |
| 4              | 23.05.               | 03.06.         | 17.06. |
| 5              | 20.06.               | 24.06., 01.07. | 08.07. |

**2. Zur Information**

- Das C-Programmierpraktikum findet dieses Jahr letztmalig statt. Alternativ besteht die Möglichkeit das neu eingerichtete Java-Programmierpraktikum zu belegen. Beide Praktika werden gleichberechtigt vom Prüfungsamt als Programmierpraktikum anerkannt.

**3. Einschreibung:**

- Für alle Studenten erfolgt die **verbindliche Einschreibung** vom 01.03.2003 bis 13.04.2003 über INTERNET unter <http://www.informatik.uni-leipzig.de/lehre/ss03/cpraktikum.html>.
- Nachträgliche Änderungen sind nicht möglich.
- Die Einschreibung erfolgt Partnerweise. Bitte suchen Sie sich vor der Einschreibung einen **Praktikumspartner**. Sollten Sie keinen angeben, wird Ihnen einer zugeordnet.
- Falls Sie noch kein Login im IfI-Pool besitzen, wird Ihnen dieses automatisch zugeordnet.
- Die Information über einen zugeordneten Partner und Ihr Login erfolgt per **Email**.

**4. Organisatorisches:**

- Jede Studentengruppe, bestehend aus zwei Studenten, hat **fünf Aufgaben** zu lösen.
- Für jede Aufgabe ist mindestens ein **Konsultationstermin** eingeplant.
- Spätestens zu den angegebenen **Testatterminen** ist die anstehende Aufgabe bei einem der Hilfsassistenten abzurechnen (siehe 7.).
- **Nicht bestandene Testate** können höchstens einmal je Aufgabe in der Woche nach dem Testattermin wiederholt werden.
- **Verschieben der Testate** ist nur bei Krankheit und nur für den Erkrankten möglich (Krankenschein).
- Konsultationen und Testate finden grundsätzlich während den **Praktikumszeiten** statt. Wir bitten um Verständnis, dass wir auf elektronische Post nicht reagieren können.
- Das Praktikum ist am **18.07.2003** abgeschlossen. Es gilt als bestanden, wenn **alle fünf Aufgaben** termingemäß und erfolgreich abgerechnet wurden.
- **Bitte keine Lösungen vor Semesterende ins Netz stellen!**

**5. Compiler:**

- Die Programme sind in ANSI-C zu schreiben.
- Sie sind im IfI-Pool mit dem GNU-C-Compiler (Aufruf mit gcc) zu compilieren.
- Für die häusliche Arbeit steht dieser Compiler für LINUX (ftp.gwdg.de) und für Windows (<http://www.cygwin.com/>) als Public-Domain-Software zur Verfügung.

**6. Zielstellung des Praktikums:**

- Es ist ein Nachweis der C-Sprachkenntnisse durch Anwenden verschiedener Programmier Techniken zu erbringen.
- Der Umgang mit Bibliotheken, Grafik und Unixwerkzeugen soll geübt werden.

**7. Die Programme müssen folgenden Anforderungen genügen:**

- Die Aufgabenstellung muss erfüllt sein.
- Das Programm soll gut strukturiert und
- ausreichend kommentiert sein.
- Beispiele sind vorzubereiten, auch solche, die Grenzen des Programms zeigen.
- Beide Studenten haben ihren Anteil am Programm nachzuweisen.

**7.1. Die Aufgabenstellung muss erfüllt sein:**

- Die Programme müssen im IfI-Pool ausführbar sein, evtl. notwendige Anpassungen der Programme gehören zum Praktikumsumfang.
- Die Aufgabenbeschreibung enthält Mindestanforderungen, die zu erfüllen sind.
- Die darin angegebenen Datentypen sind bindend.

**7.2. Das Programm soll gut strukturiert sein:**

- Die geforderten Funktionen sind zu programmieren, eine weitere Strukturierung wird erwünscht und ist bei einigen Aufgaben auch erforderlich.

**7.3. Das Programm muss ausreichend kommentiert sein:**

- Die Wirkungsweise jeder Funktion sollte beschrieben werden. Es sind dafür gut kommentierte Headerdateien anzulegen.
- Die Programme sind zu kommentieren. Wesentliche Variablen sind zu erklären: Verwenden Sie „sprechende“ Identifikatoren.

**7.4. Beispiele sind vorzubereiten:**

- Vorbereitete Testbeispiele (ohne diese Beispiele wird das Programm nicht abgenommen), auch solche, die Grenzen des Programms zeigen, sind beim Testat vorzuführen.

**7.5. Beide Studenten haben ihren Anteil am Programm nachzuweisen:**

- Die Verteilung der Programmierarbeit innerhalb der Studentengruppe hat gleichmäßig zu erfolgen und ist vor der Aufgabenlösung von den Studenten in eigener Regie festzulegen. Die Strukturierung ist in der Konsultation vorzuweisen.
- Jeder Student fertigt für seinen Aufgabenteil eigene Module (Dateien) an und rechnet diese beim Testat ab.
- Bei Erkrankung eines Praktikumpartners hat der andere trotzdem zum vorgegebenen Testattermin zu erscheinen und seinen Anteil abzurechnen.
- Ein vorzeitiger Abbruch des Praktikums ist bei Herrn Zerbst meldepflichtig ([zerbst@informatik.uni-leipzig.de](mailto:zerbst@informatik.uni-leipzig.de)).

**Weitere Hinweise:** <http://www.informatik.uni-leipzig.de/~meiler>

**Viel Erfolg!**