

# DigitalArt

# 1. Allgemein

“Kunst gibt nicht das Sichtbare wieder, sondern macht sichtbar.”

- Paul Klee

“Die Kunst ist eine Vermittlerin des Unaussprechlichen.”

- Johann Wolfgang von Goethe

“Wenn ich wüsste, was Kunst ist, würde ich es für mich  
behalten.”

- Pablo Picasso

“Es ist ebenso interessant und schwer, etwas gut zu sagen,  
wie es gut zu malen ist.”

- Vincent van Gogh

“Ziel der Kunst ist, einfach eine Stimmung zu erzeugen.”

- Oscar Wilde

“Die Kunst ist zwar nicht das Brot. Wohl aber der Wein des  
Lebens.”

- Jean Paul

“Kunst gibt es nur für und durch den anderen.”

- Jean-Paul Sartre

“Kunst wird vom Menschen für Menschen gemacht, ist also ein gesellschaftliches Phänomen.”

- Ernst Fischer

# Historischer Überblick

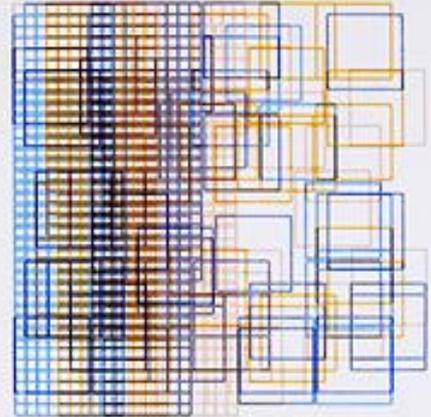
**1930** – Erfindung der Rechenmaschine

**1950** – erste Computer

**1965** – erste Ausstellung von Computerkunst in den USA und Dtl.



Der Druck zeigt ebenfalls eine Plastik. Wie zuvor wurde zunächst ein Programm in der Sprache EXAP-1 verfasst, dann vom Computer auf Lochstreifen übertragen, die schließlich eine Fräsmaschine steuerten. Georg Neese



Frieder Nake

# Historischer Überblick

**1970** – Herstellung kleiner handlicher Computer mit Tastatur und Maus

**Anfang 20Jh. Elektronische Kunst** – später von analog zu digital

**1980** – digitale Bearbeitung von Fotos

# Historischer Überblick

**1990**

Hochschulen für Medienkunst

Förderung digitaler Kunst

Prix Ars Electronica

Transmediale

Digitale Kultur e.V.





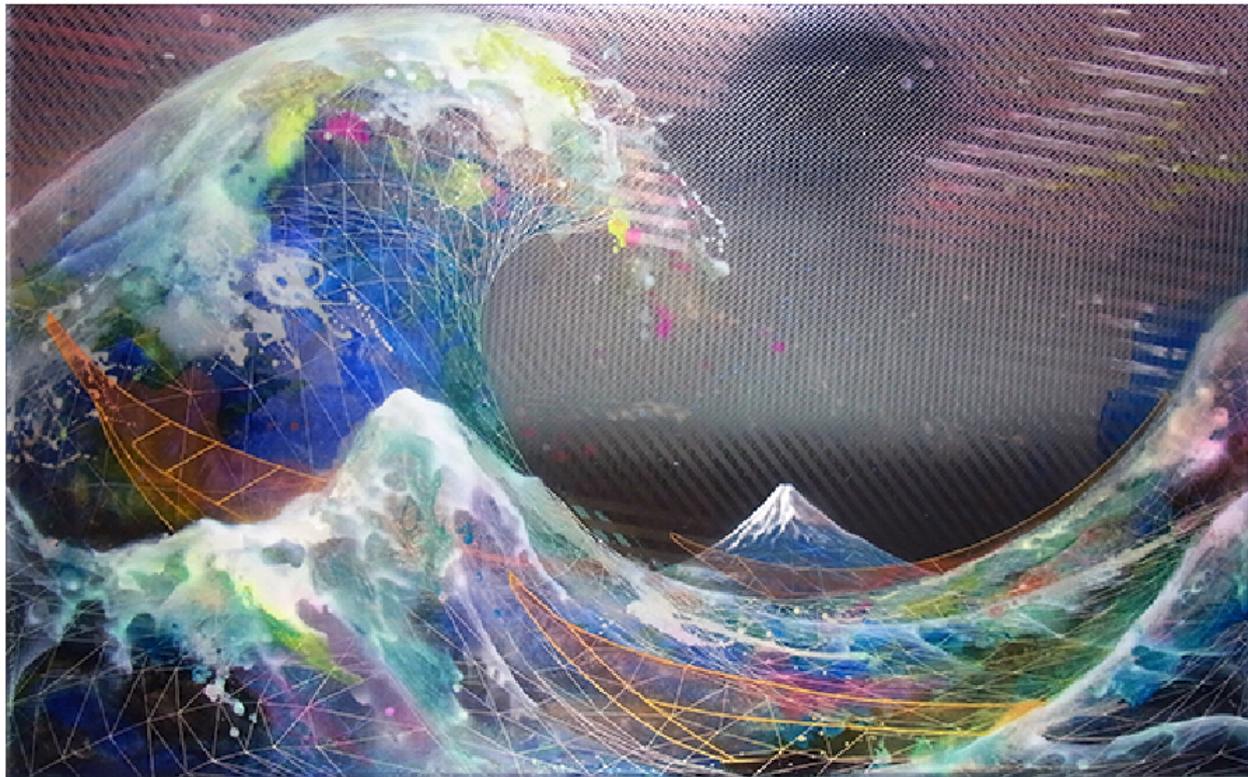
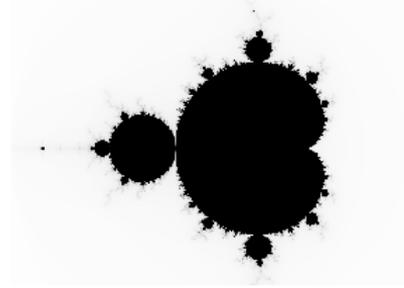
# Fotomanipulation



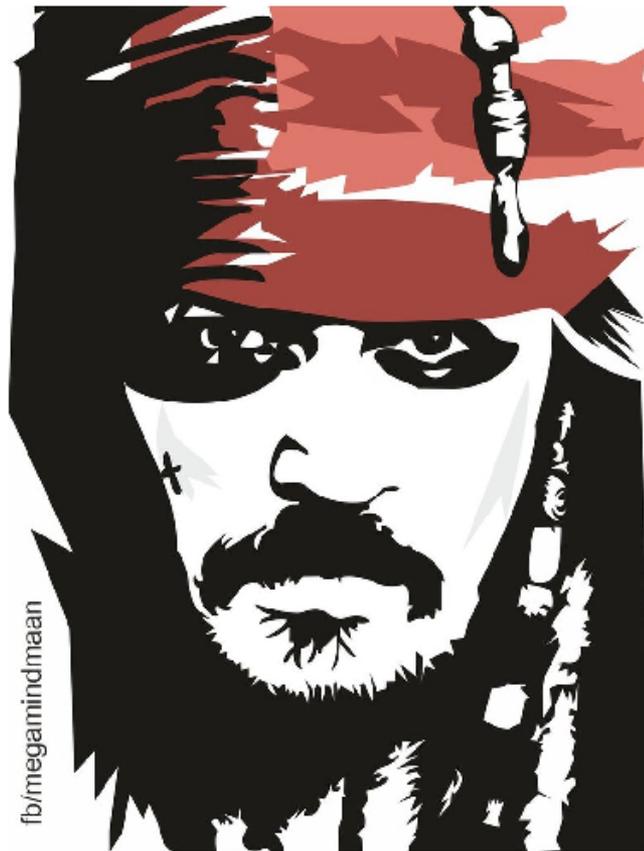
# Szenische 3D-Kunst



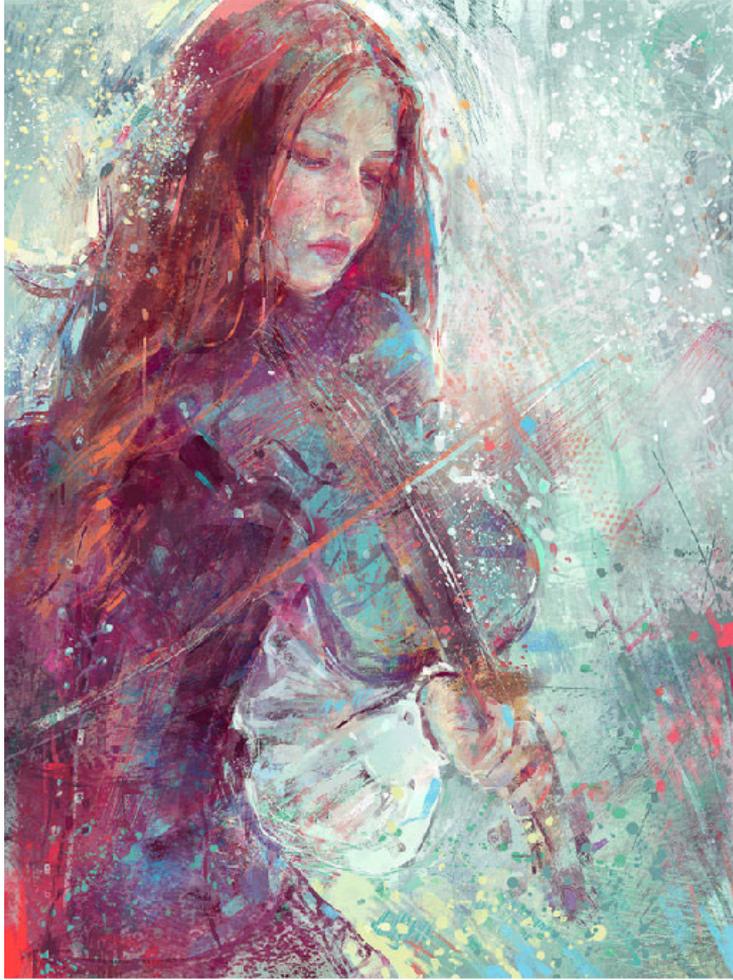
# Mathematische Kunst



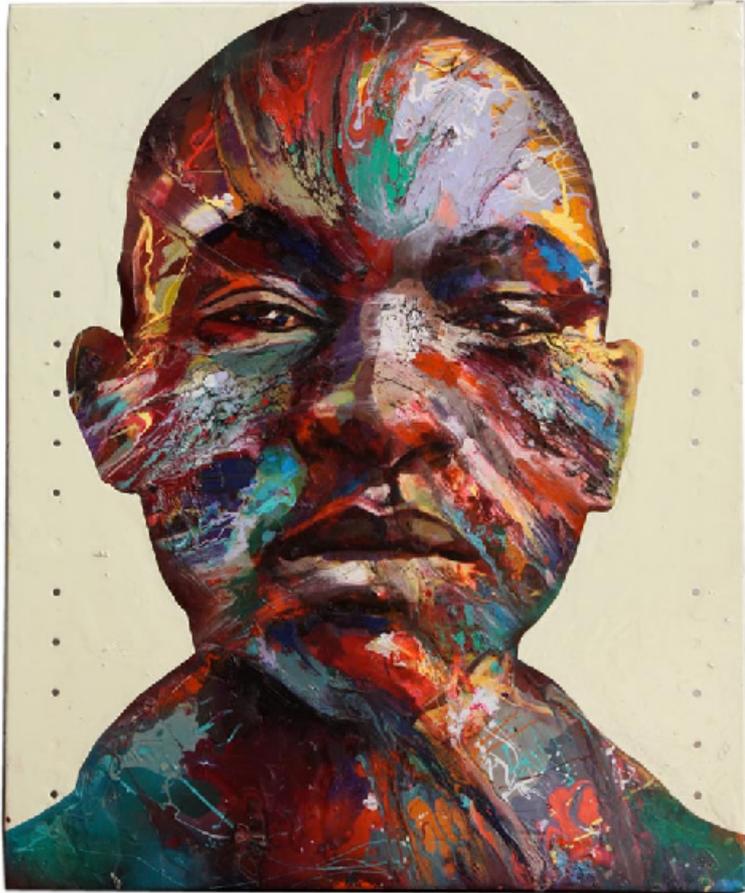
# Vektorgrafiken



## Digitale Stilkunst



# Mixed Media





# Digitale Musik



Netzkunst

Internetpräsenzen in Interaktion mit dem Benutzer bilden ein Kunstwerk

Digitale Poesie

Möglichkeiten zur Gestaltung von Sprache

Interaktive Installation

Softwarekunst

Virtuelle Realität

Cave Automatic Virtual Environment





## **2. Digital Painting**

# Digital Painting/Digitales Malen

= Erstellung von Bildern am Computer mit Hilfe von Grafiksoftware und Eingabegeräten.

Traditionelle Maltechniken (Aquarell, Öl, etc) *können*, müssen dabei aber nicht, limitiert werden.

Zwei Typen von Computergrafiken: Vector- und **Raster**grafiken.

# Grafiksoftware

= Bildbearbeitungsprogramme

**Bsp:**

Adobe® Photoshop®

CorelDRAW® Graphics Suite

FireAlpaca



CorelDRAW X4



# Eingabegeräte

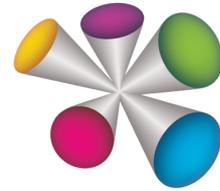
Tastatur

Maus

Grafiktablett

Stift-Displays

Tablet PCs



WACOM®



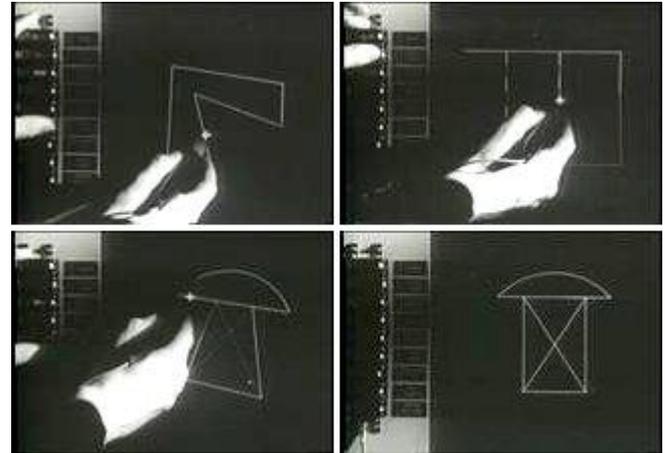
# Historischer Überblick

**1963** - Sketchpad von Ivan Sutherland

[https://www.youtube.com/watch?v=USyoT\\_Ha\\_bA](https://www.youtube.com/watch?v=USyoT_Ha_bA)

**1984** - MacPaint

**1991** - Photoshop 1.0



# Das Digitale Werk

Bild = Datei auf einem Datenträger

→ Kann theoretisch beliebig vervielfältigt werden

**Problematik:** Unikat

<http://9gag.com/gag/a3LY8q5>

# Standard Certificate of Uniqueness

<http://www.auteursdomein.nl/StandardCertificateofUniqueness.pdf>

- wird freiwillig vom Künstler ausgestellt
- Versuch, ein Unikat zu erzeugen



# Auftragsarbeiten

- Bild wird nach Wunsch/Vorgaben des Klienten erstellt
- Bezahlung erfolgt nach Zeitaufwand/Komplexität

Kunst = Arbeit(?)

# Das Motiv Verkaufen

Aus Unikat wird Print.

The screenshot shows the Redbubble website homepage. At the top, there is a navigation bar with "SELL YOUR ART" and "SIGN IN". Below this is the Redbubble logo and a search bar with the text "Search products, artworks and themes". A horizontal menu lists categories: Men's, Women's, Kids, Cases & Skins, Stickers, Wall Art, Home Decor, Stationery, and Bags. Below the menu is a banner that reads "BUY SHINY INDEPENDENT DESIGNS ON SUPER-GREAT PRODUCTS". On the left side, there is a vertical navigation menu with options like Shop, Mens, Womens, Kids, Cases & Skins, Stickers, Wall Art, Home Decor, Stationery, Bags, and Gift Certificates. The main content area features a large promotional banner for "FIND YOUR NEW FAVORITE TEES" with a "SHOP NOW" button. Below this, there are two smaller featured items: "Featured Artist: Doucette Designs" and "Be a Happy Camper: 10 Products to Take to the Great Outdoors". At the bottom, there is a "Found by RB" section with a grid of various art designs. A date stamp "JUN 29" is visible on the right side of the page.

The screenshot shows the Society6 website homepage. At the top, there is a navigation bar with "All Over Print Tees are Now Available on Society6!". Below this is the Society6 logo and a search bar with the text "Find products, artists and more". A horizontal menu lists categories: Wall Art, Women, Men, Cases & Skins, and Home Decor. The main content area features a large promotional banner for "Cool New Products This Week" with a "SHOP THE COLLECTION >" button. Below the banner, there are several product categories: Phone Cases, Throw Pillows, T-Shirts, Lookbooks, Collaborations, and iPhone 6 Cases. The bottom of the page shows a grid of product images, including a person holding a bag, a circular wall art piece, and a person wearing a t-shirt.

# Populäre Kunst

- Einfacher zugänglich und bezahlbar
- Direkter Zugang zum Künstler

aber:

- Imitation beliebter Stile/Motive
- Überflutung des Marktes

**“Der Amateur”**

**Was ist “Kunst”?**