

6.2 Ereignisgesteuerte Programmierung

Beispiel zur Ausnahmebehandlung

```
public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent event) {
    String eineZahlAlsText;
    Integer i; // Integer ist eine Klasse
    // Inhalt des Eingabefeldes in Zahl verwandeln
    int Zahl;
    String Merke = eingabeTextfeld.getText();
    try {
        i = Integer.valueOf(Merke);
        Zahl = i.intValue();
    }
    catch (NumberFormatException x) {
        ergebnisTextfeld.setText(„Eingabefehler – Bitte Zahl eingeben!“);
        return; // Beenden der Prozedur
    }
    // Zahl in Text verwandeln
    ...
}
```

6.2 Ereignisgesteuerte Programmierung

Beispiel 2 zur Ausnahmebehandlung

```
public double berechnePraemie( double Abschlusssumme) throws Exception {
    double Praemie = 0.0;
    if (Abschlusssumme <= 0.0)
        throw new Exception(„Abschlusssumme muss groesser 0 sein!“);
    ...
}

...
// Aufruf
try {
    double Praemie = Versicherung.berechnePraemie(Summe);
    textField2.setText( double.toString(Praemie));
}
catch (Exception e) {
    textField2.setText(„Ausnahme:“ + e.getMessage());
}

...
```

6.2 Ereignisgesteuerte Programmierung

Sequenzdiagramm zu Beispiel

