

Answer Sets: Beispiel Meeting Scheduling

I. Beschreibung der Problem Instanz:

meeting(m_1), ..., meeting(m_n)	% zu organisierende Meetings
time(t_1), ..., time(t_s)	% verfügbare Zeitpunkte
room(r_1), ..., room(r_m)	% verfügbare Räume
person(p_1), ..., person(p_k)	% Personen
partic(p_1, m_1), ..., partic(p_i, m_j), ...	% Teilnehmer an Meeting

II. Instanz-unabhängiger Teil:

a) Generate: generiert beliebige Zuweisungen von Zeiten und Räumen an Meetings

at(M, T) \leftarrow meeting(M), time(T), not \neg at(M, T)
 \neg at(M, T) \leftarrow meeting(M), time(T), not at(M, T)
in(M, R) \leftarrow meeting(M), room(R), not \neg in(M, R)
 \neg in(M, R) \leftarrow meeting(M), room(R), not in(M, R)

b) Test: Ausschluss von Answer Sets, die keine Lösungen sind

timeassigned(M) \leftarrow at(M,T)

roomassigned(M) \leftarrow in(M,R)

\leftarrow meeting(M), not timeassigned(M)

% kein M. ohne Zeit

\leftarrow meeting(M), not roomassigned(M)

% kein M. ohne Raum

\leftarrow meeting(M), time(T), time(T'), at(M,T), at(M,T'), $T \neq T'$

% nur 1 Zeit pro M.

\leftarrow meeting(M), room(R), room(R'), in(M,R), in(M,R'), $R \neq R'$

% nur 1 Raum pro M.

\leftarrow in(M,X), in(M',X), at(M,T), at(M',T), $M \neq M'$

% verschiedene Räume für gleichzeitige Meetings

\leftarrow partic(P,M), partic(P,M'), at(M,T), at(M',T), $M \neq M'$

% Meetings mit selbem Teilnehmer haben versch. Zeiten

Answer Sets des Programms beinhalten Lösung des Scheduling Problems!!

Berechnung von Answer Sets (normale Programme)

- Wie findet man answer sets?

Beobachtungen: 1) AS immer Teilmengen der Regelköpfe, Obermengen der Fakten
2) Ober-(Unter-) mengen von AS können nicht AS sein.

Beweis für 2):

Sei P ein Logikprogramm, seien S, S' answer sets von P . Wir nehmen an $S \subset S'$.
Da S' echte Obermenge von S ist, gilt $P^{S'} \subseteq P^S$ (mindestens so viele Regeln werden durch S' widerlegt wie durch S). Damit ist $Cn(P^{S'}) \subseteq Cn(P^S)$. Da S answer set ist, gilt $Cn(P^S) = S$ und damit $Cn(P^{S'}) \subset S'$. S' ist also kein answer set, im Widerspruch zur Annahme.

- Also kann man systematisch Teilmengen der Regelköpfe überprüfen und, falls AS gefunden, Ober- bzw. Untermengen aus dem Suchraum streichen.

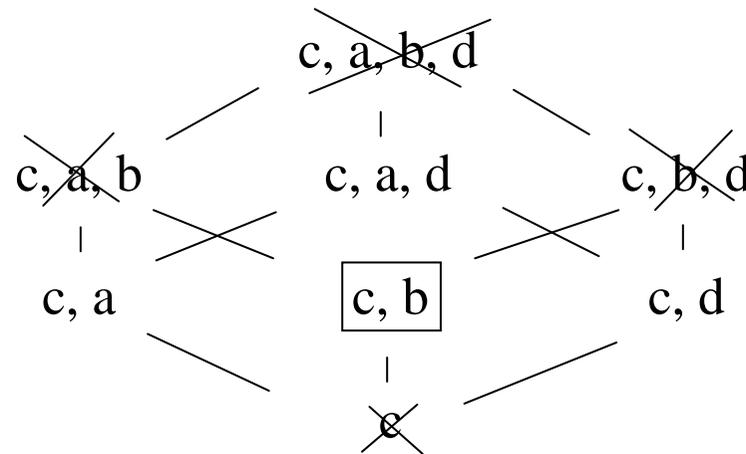
Beispiel:

- 1) $a \leftarrow \text{not } b$
- 2) $b \leftarrow \text{not } a, c$
- 3) $c \leftarrow \text{not } e$
- 4) $d \leftarrow \text{not } d, a$

nur Teilmengen von $\{a,b,c,d\}$ kommen in Frage

da e nicht drin, muss c drin sein: $c + \text{Teilmenge } \{a, b, d\}$

$\{c,b\}$ answer set: Ober- und Teilmengen fallen weg



es bleiben $\{c,a\}$, $\{c,a,d\}$, $\{c,d\}$: keine dieser Mengen ist answer set

Ableitungsbäume

Motivation: betrachte folgendes Programm

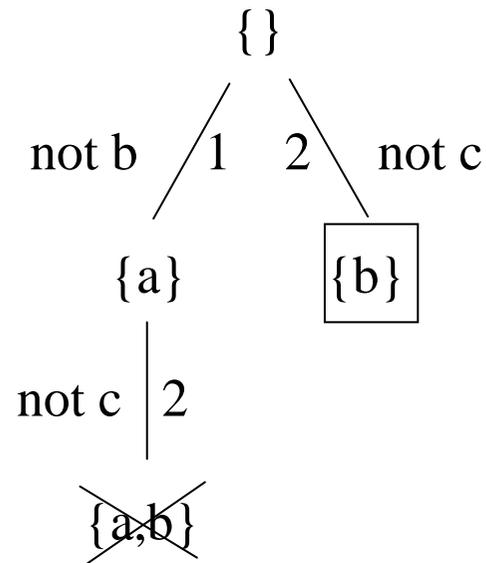
1) $a \leftarrow \text{not } b$

2) $b \leftarrow \text{not } c$

Probiere der Reihe nach Regeln anzuwenden, deren positive Vorbedingungen bereits hergeleitet sind und deren negierte noch nicht widerlegt sind:

1) liefert a, 2) liefert b, aber ist $\{a,b\}$ answer set? Nein, a kann nur unter der Annahme abgeleitet werden kann, dass b nicht abgeleitet wird.

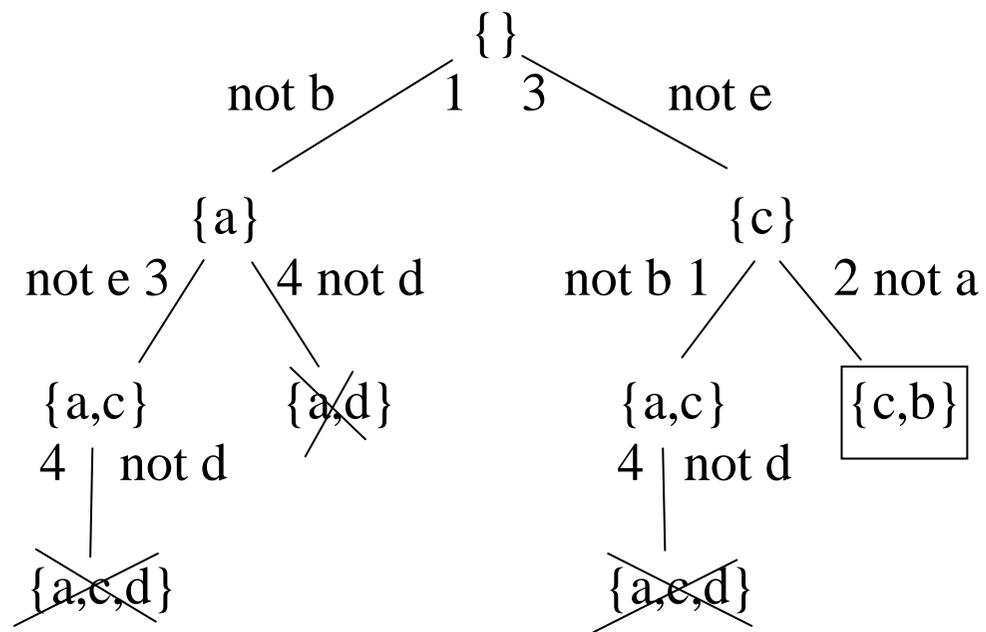
Also: merken, was nicht abgeleitet werden darf!!



- Knoten enthalten bereits abgeleitete Atome; Wurzel: Fakten
- Kanten entsprechen anwendbaren (und im Pfad noch nicht angewendeten) Regeln: positive Vorbedingungen der Regel in Knoten, default-negierte nicht
- Nachfolgerknoten bekommt Kopf der Regel dazu, default-negierte Atome im Körper der Regel an Kanten markiert
- Falls Knoten Atom enthält, das negiert an Kante zu ihm liegt: kein answer set
- Falls keine weitere Regel mehr anwendbar: AS gefunden

Beispiel

- 1) $a \leftarrow \text{not } b$
- 2) $b \leftarrow \text{not } a, c$
- 3) $c \leftarrow \text{not } e$
- 4) $d \leftarrow \text{not } d, a$



Smodels Algorithmus (TU Helsinki)

Sei P ein (normales) Logikprogramm. $L \subseteq U$ seien Mengen von Atomen.

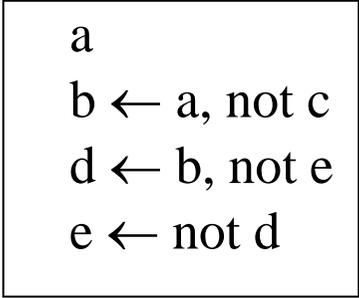
S ist eine (L,U) -Antwortmenge von P gdw. S Antwortmenge von P und $L \subseteq S \subseteq U$.

also: *Antwortmenge, die alle Elemente in L enthält, nur Elemente in U .*

Bemerkung: S ist Antwortmenge von P gdw. S ist $(\emptyset, \text{Atoms}(P))$ Antwortmenge von P .
 $\text{Atoms}(P)$: Menge aller Atome in P .

Grundidee von Smodels:

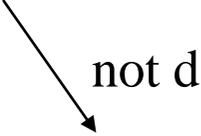
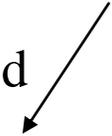
- Erzeuge Binärbaum mit Wurzel $(\emptyset, \text{Atoms}(P))$.
- Erzeuge für jeden Knoten (L,U) einen „expandierten“ Nachfolgerknoten (L',U') mit $L \subseteq L'$ und $U' \subseteq U$, so dass die (L,U) -Antwortmengen und die (L',U') -Antwortmengen identisch sind
- Wähle für jeden bereits expandierten Knoten (L,U) ein Element a aus $U \setminus L$. Verzweige und erzeuge Knoten für $(L \cup \{a\}, U)$ und $(L, U \setminus \{a\})$.
- Wenn nach Expandieren irgendwann $L = U \Rightarrow$ Antwortmenge gefunden
- Wenn $U \subset L \Rightarrow$ Sackgasse.



$(\emptyset, \{a,b,c,d,e\})$



$(\{a,b\}, \{a,b,d,e\})$



$(\{a,b,d\}, \{a,b,d,e\})$

$(\{a,b\}, \{a,b,e\})$



$(\{a,b,d\}, \{a,b,d\})$

$(\{a,b,e\}, \{a,b,e\})$

Wie funktioniert Expand?

- Nutze Wissen über Atome, die in AS sein müssen (die in L), und solche, die nicht in AS sein können (diejenigen, die nicht in U sind).
- Gesucht (L,U)-Antwortmengen von P.
- Wenn nur Elemente aus U als Elemente der AS in Frage kommen, dann müssen die Atome, die aus Regeln herleitbar sind, die nicht durch U widerlegt werden, auf jeden Fall auch in AS sein: das sind die in $Cn(P^U) \Rightarrow$ ersetze L durch $L \cup Cn(P^U)$.
- Wenn die Atome in L in AS sein müssen, dann können nur noch solche Atome in AS sein, die aus Regeln herleitbar sind, die nicht von L widerlegt werden: das sind die in $Cn(P^L) \Rightarrow$ ersetze U durch $U \cap Cn(P^L)$.
- Iteriere die Berechnung dieser Mengen so lange, bis sich nichts mehr ändert.

```

Expand(L,U)
repeat
  L' := L;
  U' := U;
  L := L ∪ Cn(PU);
  U := U ∩ Cn(PL);
until L = L' and U = U';
output(L,U)

```

Cn(R) Hülle des (definiten) Programms R

im Beispiel: wir starten mit Expand(\emptyset , {a,b,c,d,e}). Wir erhalten schrittweise:

$$\begin{aligned}
 L &= \text{Cn}(P^{\{a,b,c,d,e\}}) = \{a\} \\
 U &= \text{Cn}(P^{\{a\}}) = \{a,b,d,e\} \\
 L &= \text{Cn}(P^{\{a,b,d,e\}}) = \{a,b\} \\
 U &= \text{Cn}(P^{\{a,b\}}) = \{a,b,d,e\}
 \end{aligned}$$

ab hier passiert nichts mehr.

Programm 2:

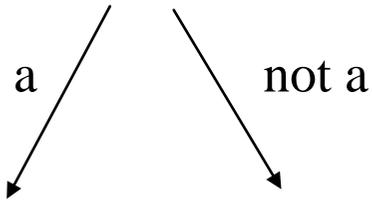
$a \leftarrow \text{not } b$ $b \leftarrow \text{not } a$
--

$(\emptyset, \{a,b\})$

↓ Expand

$(\emptyset, \{a,b\})$

a not a



$(\{a\}, \{a,b\})$ $(\emptyset, \{b\})$

↓ Expand ↓ Expand

$(\{a\}, \{a\})$ $(\{b\}, \{b\})$

zwei answer sets!

Programm 3:

$a \leftarrow \text{not } b$ $b \leftarrow \text{not } c$
--

$(\emptyset, \{a,b,c\})$

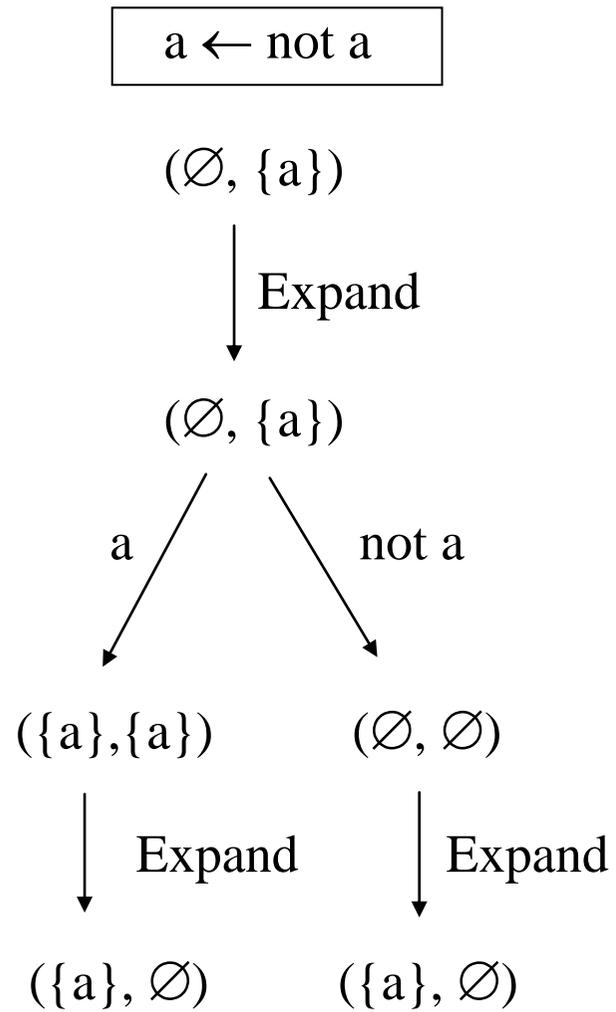
↓ Expand

$(\{b\}, \{b\})$

Hier macht Expand alles alleine! Folge der Belegungen von L und U:

L: \emptyset	$L \cup \text{Cn}(P^U) = \emptyset$	$L \cup \text{Cn}(P^U) = \{b\}$	keine Änderung
U: $\{a,b,c\}$	$U \cap \text{Cn}(P^L) = \{a,b\}$	$U \cap \text{Cn}(P^L) = \{b\}$	keine Änderung

Programm 4:



kein answer set!

Programme mit Kardinalitätsconstraints

Seien u, o natürliche Zahlen, $u \leq o$

$$u\{a_1, \dots, a_n\}o$$

bedeutet: mindestens u , höchstens o der a 's sind wahr.

Können im Kopf wie im Körper von Regeln vorkommen

$$2\{a_1, \dots, a_7\}3 \leftarrow 1\{b_1, \dots, b_3\}2$$

wenn 1 oder 2 der b 's wahr sind, so sind 2 oder 3 a 's wahr.

Falls u fehlt: $u = 0$; falls o fehlt: $o = \infty$

Semantik:

Programmreduktion ähnlich ursprünglicher AS-Semantik (aber viel komplizierter!)

Notation: $0\{\text{on}(A,B,T): \text{block}(A)\}1 \leftarrow \text{block}(B), \text{time}(T)$

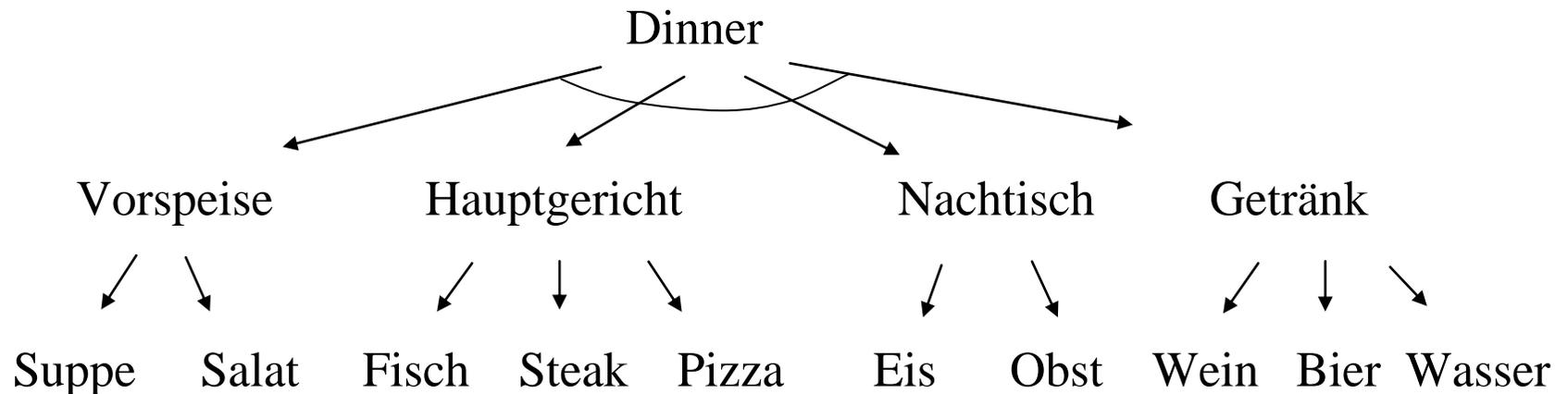
erst Grundinstanzen der Regel gebildet (für jeden Block b und Zeitpunkt t):

$0\{\text{on}(A,b,t): \text{block}(A)\}1 \leftarrow \text{block}(b), \text{time}(t)$

dann Ausdruck {...} ersetzt durch (a, b, c seien alle Instanzen von block!):

$0\{\text{on}(a,b,t), \text{on}(b,b,t), \text{on}(c,b,t)\}1 \leftarrow \text{block}(b), \text{time}(t)$

Anwendungsbeispiel Konfiguration: Häufig in Form von AND/OR Bäumen:



Repräsentation mit Kardinalitätsconstraints:

dinner ←
4{vorspeise, hauptgericht, nachtisch, getränk}4 ← dinner
1{suppe, salat}1 ← vorspeise
1{fisch, steak, pizza}1 ← hauptgericht
1{eis, obst}1 ← nachtisch
1{wein, bier, wasser}1 ← getränk

Hinweis: Smodels kennt auch minimize und optimize statements:

minimize[a_1, \dots, a_n] besagt: nur die AS sollen geliefert werden, in denen eine minimale Anzahl der a 's enthalten ist.

Reviewer Assignment

Probleminstanz:

reviewer(r1), ...	% die verfügbaren Reviewer
paper(p1), ...	% die eingereichten Papers
classA(r1, p1), ...	% die bevorzugten papers der Reviewer
classB(r1, p2), ...	% die akzeptablen papers der Reviewer
coi(r1,p3), ...	% Interessenskonflikte

Problem:

Jedes Paper hat genau 3 Reviewer:

$$3 \{ \text{assigned}(P,R) : \text{reviewer}(R) \} 3 \leftarrow \text{paper}(P)$$

Ein Paper darf nicht einen Reviewer mit Interessenskonflikt zugewiesen werden:

$$\leftarrow \text{assigned}(P,R), \text{coi}(R,P)$$

Kein Reviewer hat ein ungewolltes Paper:

$\leftarrow \text{paper}(P), \text{reviewer}(R), \text{assigned}(P,R), \text{not classA}(R,P), \text{not classB}(R,P)$

Kein Reviewer hat mehr als 8 Papers:

$\leftarrow 9 \{ \text{assigned}(P,R): \text{paper}(P) \}, \text{reviewer}(R)$

Jeder Reviewer hat mindestens 7 Papers:

$\leftarrow \{ \text{assigned}(P,R): \text{paper}(P) \} 6, \text{reviewer}(R)$

Jeder Reviewer hat höchstens 2 classB Papers:

$\text{assignedB}(P,R) \leftarrow \text{classB}(R,P), \text{assigned}(P,R)$

$\leftarrow 3 \{ \text{assignedB}(P,R): \text{paper}(P) \}, \text{reviewer}(R)$

Minimiere Zahl der classB Papers:

$\text{minimize } [\text{assignedB}(P,R): \text{paper}(P): \text{reviewer}(R)]$